

Spielanleitung

DOKU-MAG

(Art.-Nr. 1011400)



Magnetspiel als geschlossenes Spielsystem
mit 14 auswechselbaren Vorlagekarten
mit unterschiedlichen Spielvorlagen
für Kinder ab 4 Jahren, Jugendliche,
Erwachsene und Senioren



Inhalt:

- 1 Spielfeld aus stabilen, transparenten Makrolon-Platten im massiven Holzrahmen (42 x 33,5 cm), mit 2 integrierten Magnetstiften (lassen sich bei Nichtgebrauch am Holzrahmen andocken).
- 81 Farbkugeln im geschlossenen System, die mit den Magnetstiften bewegt werden. Kugeln zu gleichen Anteilen in neun unterschiedlichen Farben.
- 14 Vorlagekarten zum Einsetzen bzw. Auswechseln aus abwaschbarem, bruchfestem Kunststoff-Material, beidseitig bedruckt mit
- 6 Spielvorlagen «Figur», gelegt nach Farbpunkten
- 6 Spielvorlagen «Figur», gelegt nach Farb/Zahlencodierung
- 6 Spielvorlagen «Logik» (logische Farbreihen)
- 6 Spielvorlagen «Sudoku»
- 1 Spielvorlage «TicTacToe»
- 1 Spielvorlage «Mühle-Spiel»
- 2 Blankovorlagen zum Beschreiben mit non-permanenten Stiften



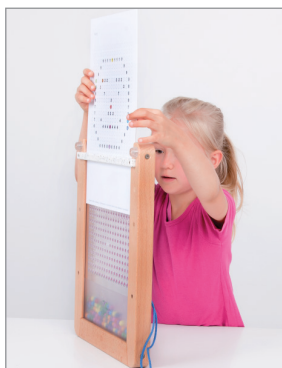
Förderung:

Feinmotorik, Auge-Hand-Koordination, Wahrnehmung, Zuordnung, (detaillierte) Farbenerkennung, Farbenzuordnung, Zusammenhänge erkennen, Kombinationsfähigkeit, Regelmäßigkeiten erkennen, mathematische Grundlagen, logisches Denken, Gehirntraining, Lern- und Merkfähigkeit, Konzentration, Geduld, Flexibilität, Feindifferenzierung.

Spiel:

Eine Spielvorlage nach Wahl wird eingelegt. Dazu das Spielsystem hochkant aufstellen und die Vorlage entlang der rückseitigen Führung bis zur unteren Nut führen, so dass die Farbkreise identisch unter den kreisförmigen Vertiefungen der unteren Platte liegen. Durch die leichte Schräglage des Spielsystems sammeln sich die Kugeln generell im unteren Spielfeld und werden mit den Magnetstiften nach oben in das Spielfeld geführt und entsprechend der eingesetzten Spielvorlage in die Vertiefungen gesetzt.

Wichtig: Um falsch eingesetzte Kugeln auszutauschen, muss der Stift mit leichtem Druck auf die Platte gesetzt werden, damit die Distanz zur Vertiefung überbrückt werden kann.



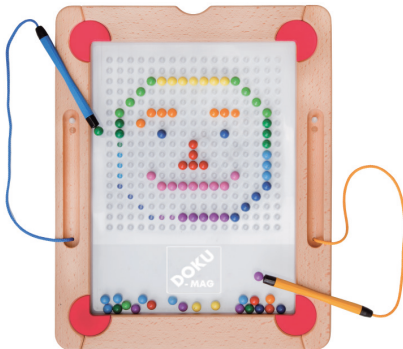
Vorlagen einsetzen:

Die Kunststoff-Leiste auf der Rückseite stabilisiert die Vorlage und sichert den korrekten Abstand zur transparenten Scheibe.

Viel Spaß und Erfolg!



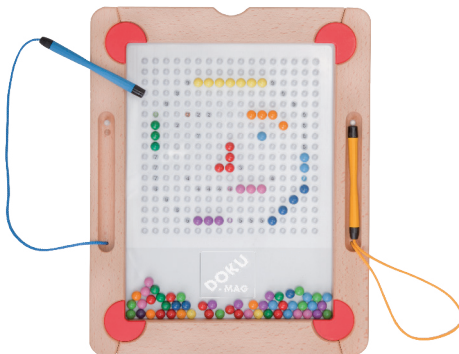
Spielvorlagen:



Figuren 1 - 6 mit Farbpunkten:

Die farbigen Punkte werden mit den passenden Farbkugeln ausgefüllt. Hierbei muss besonders auf die Abstufungen innerhalb einer Farbfamilie geachtet werden, z.B. hellgrün und dunkelgrün.

Für Kinder ab 5 Jahren.

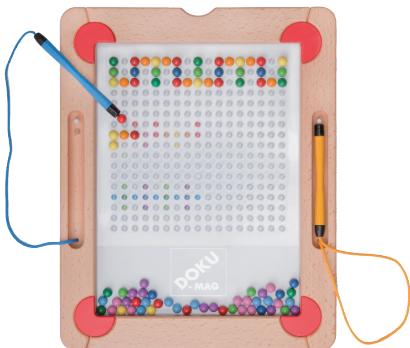


Figuren 1 - 6 mit Farb/Zahlenkodierung:

Jede Zahl, die für eine Farbe steht, ist nur einmal mit der passenden Farbe markiert. Die Zahlen werden nach den Zahlenvorgaben und entsprechend der Farbkodierung mit den passenden Farbkugeln ausgefüllt.

Für Kinder ab 6 Jahren und älter.

Farbkodierung:

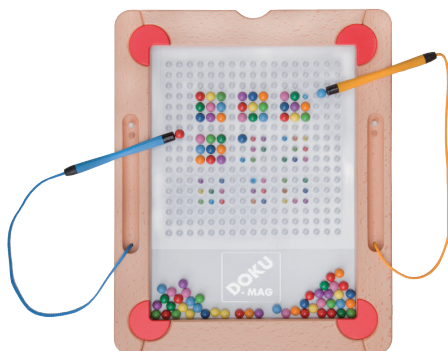


Logik 1 - 6:

Die vorgegebenen Reihen werden identisch weitergeführt. Die Logik-Reihen sind strukturiert aufgebaut und werden thematisch anspruchsvoller. Je nach Farbfolge und aufgrund der Gesamtanzahl der Farbkugeln kann jeweils nur 1 Logikreihe gelegt werden.

Für Kinder ab 5 Jahren und älter.

Spielvorlagen:



Sudoku 1 - 6:

Sudoku ist ein Logikrätsel mit dem Ziel, ein 9x9 Quadrat, das in 3x3 Einzelquadrate aufgeteilt ist, mit den Zahlen 1 bis 9 so zu füllen, dass jede Zahl in jeder Reihe (waagrecht), in jeder Spalte (senkrecht) und in jedem Einzelquadrat genau einmal vorkommt. In dieser Spielvorlage steht jede Farbe für eine Zahl. Die Zielsetzung bleibt gleich, jede Farbe darf in jeder Reihe

(waagrecht), in jeder Spalte (senkrecht) und in jedem Einzelquadrat nur einmal vorkommen.

Tipp: Für Anfänger ist es einfacher, zuerst die vorgegebenen Farbkreise mit den passenden Farbkugeln auszufüllen und anschließend die fehlenden Farben richtig zu platzieren. Ältere Kinder und/oder geübte Sudoku-Spieler legen die vorgegebenen und fehlenden Farbkugeln pro Quadrat bzw. Reihe und Spalte. Für Kinder ab 8 Jahren und älter.

Farbkodierung: **1** **2** **3** **4** **5** **6** **7** **8** **9**

TicTacToe & Mühle:

Diese Vorlage bietet auf der einen Seite das klassische Strategiespiel für 2 Spieler, wobei das große Quadrat das Spielfeld ist und jeder Spieler 5 Kugeln setzen kann. Für Kinder ab 6 Jahren und älter.

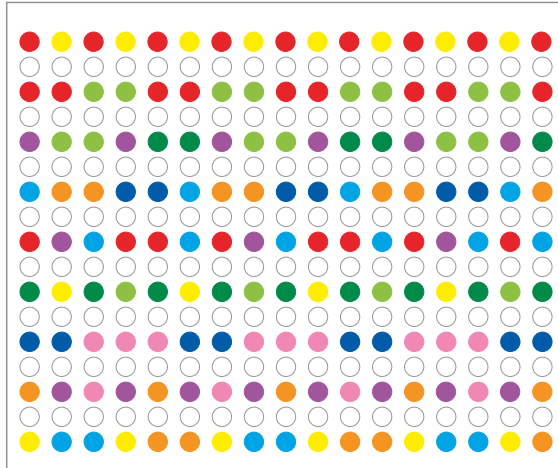
Auf der anderen Seite kann das bekannte Brettspiel Mühle, ebenfalls für 2 Spieler, gespielt werden. Ziel des Spiels ist es, entweder durch das Bilden sogenannter Mühlen (jeweils drei eigene Steine in einer Reihe) so viele gegnerische Steine zu schlagen, dass der Gegner nur noch zwei Steine übrig behält, oder die auf dem Spielbrett verbliebenen gegnerischen Steine so zu blockieren, dass der Gegner nicht mehr ziehen kann. Für Kinder ab 8 Jahren und älter.

Blanco-Vorlage:

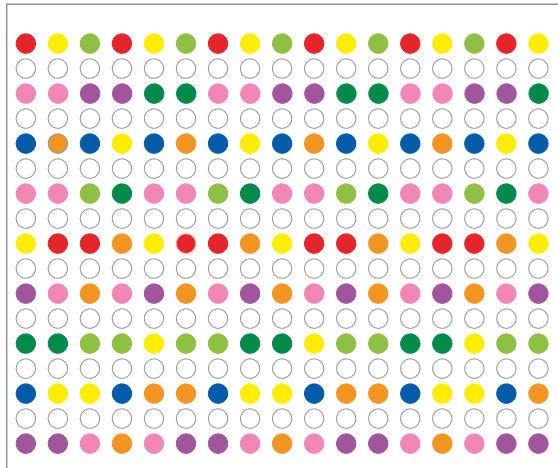
Beide Seiten dieser Vorlage können entweder mit non-permanenten Stiften nach eigenen Wünschen gestaltet oder als Kopiervorlage für weitere Vorlagen genutzt werden.

Lösungen
Logik-Reihen:

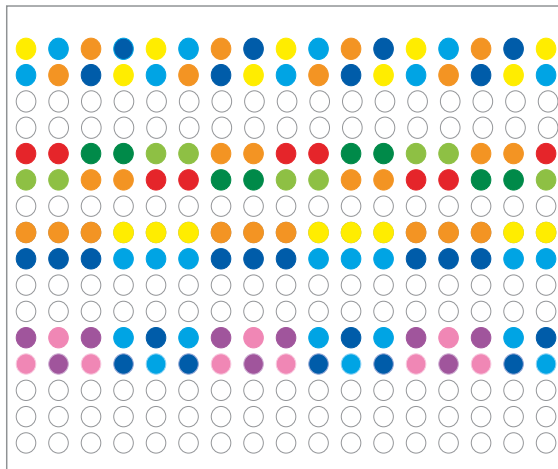
Logik 1



Logik 2

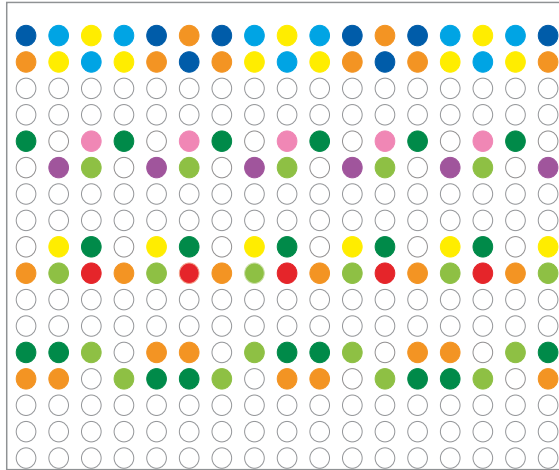


Logik 3

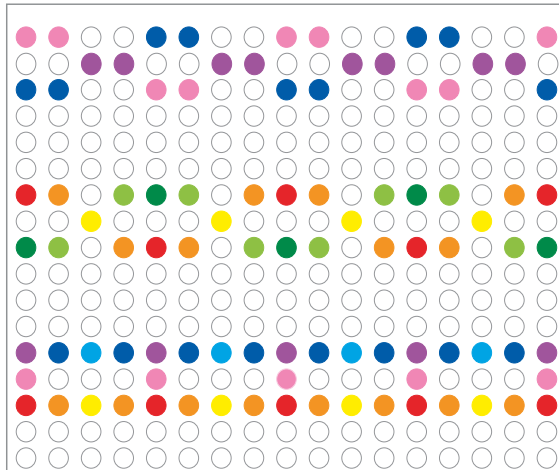


Lösungen
Logik-Reihen:

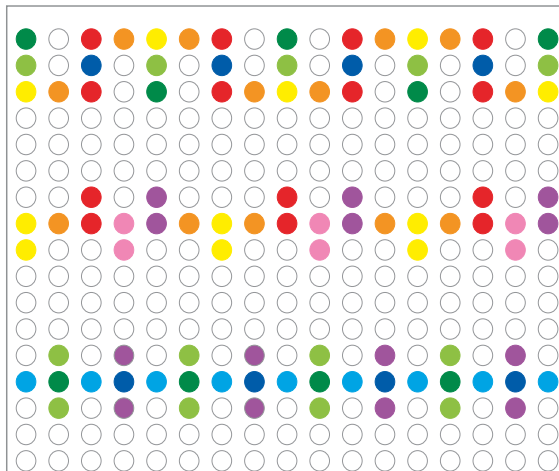
Logik 4



Logik 5

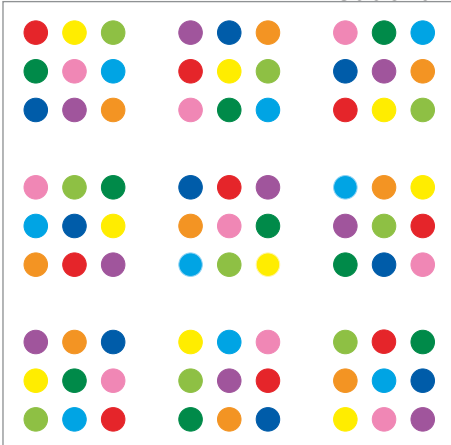


Logik 6

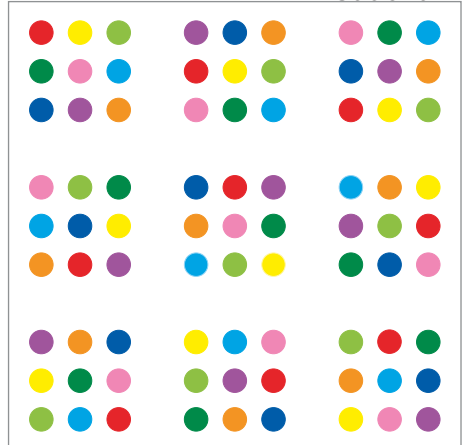


Lösungen Sudoku:

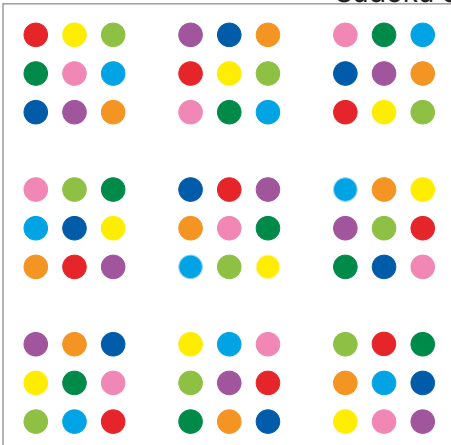
Sudoku 1



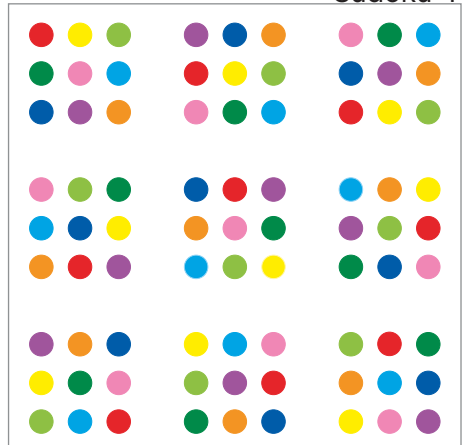
Sudoku 2



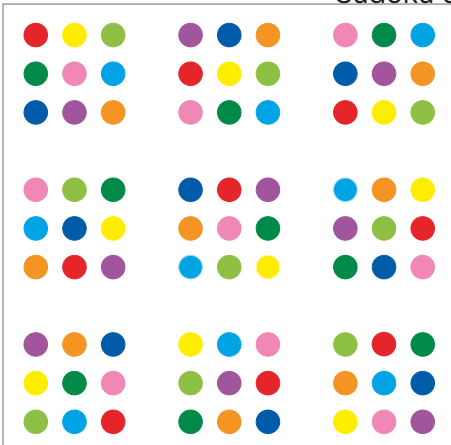
Sudoku 3



Sudoku 4



Sudoku 5



Sudoku 6

