



Artikel-Nr.: JK-8900975

Hersteller: winther

1.049,00 € *

*inkl. MwSt., frachtfrei ab 250,00 EUR, sonst zzgl. 7,50 EUR Fracht.

Inhalt: 1 Stück

Versandkostenfreie Lieferung!

Lieferzeit ca. 3-5 Tage

Buggy 4 Kids

Produktinformationen "Buggy 4 Kids":

Kinderwagen / Buggy für 4 Kinder im Alter von 6 bis 36 Monaten. Entspricht den EN 1888 Sicherheitsstandards und ist somit in Kitas, Kindergärten und Krippen einsetzbar.

Gut durchdachte Details:

- Platzsparend faltbar.
- Rücksitze mit Liege-Option.
- Geringe Breite -> passt durch "normale" Türen.
- Großes Gepäcknetz.
- Eine kleine Tasche pro Kind an den Sitzen.

Stabiler Rahmen aus leichtem Aluminiumrohr. Das Stoffpaneel, die Sitze und das Gepäcknetz sind aus waschbarem Polyester.

Die vorderen, leichtläufigen Schwenkräder können bei Bedarf fixiert werden.

Um maximale Sicherheit zu gewährleisten, ist der Buggy mit einer Parkbremse ausgestattet.

Die Sitze haben 5-Punkt-Sicherheitsgurte, der hintere Sitz ist verstellbar und kann in eine Liegeposition geneigt werden. Unter den Sitzen befindet sich ein Gepäcknetz.

Der Buggy 4 Kids von winther® wird mit verstellbarem und abnehmbarem Verdeck geliefert. Er lässt sich leicht zusammenlegen und im Kofferraum eines Autos transportieren.

2 Jahre Hersteller-Garantie auf den Rahmen, 1 Jahr auf Verschleißteile. Inklusive Gebrauchsanleitung.

Nicht für den Einsatz in bergigen Regionen geeignet (keine automatische Bügelbremse/Parkbremse)!

Optional ist für den Buggy 4 Kids ein Regenschutz als Zubehör erhältlich.

Die Highlights des Buggy 4 Kids von winther®:

- Platz für 4 Kinder im Alter ab 6 Monate bis 3 Jahre.
- Entspricht EN1888.
- Lizenzprodukt, keine eigene Herstellung von winther®.

Abmessungen:

- Maße (L/B/H): 114 x 78 x 110 cm
- Maße zusammengelegt (L/B/H): 130 x 86,5 x 51,5 cm
- Belastbarkeit: 18 kg pro Sitz
- Vorderreifen 8", Hinterreifen 10"
- Eigengewicht: 22,4 kg
- Fracht-Gewicht: 30,5 kg
- Frachtmaße (Karton L/B/H): 75 x 28,5 x 126,5 cm, Frachtvolumen: 0,27 cbm

Weitere Bilder zu "Buggy 4 Kids":

